Descripción de proyecto

Desarrollo de una app móvil la cual consiste en agendar y organizar el arriendo de canchas mediante una app móvil y poder facilitar el sistema tanto para el cliente como a la empresa encargada de las canchas esto mediante un maps el cual muestre la ubicación de las canchas en la zona que esta ubicada el usuario

Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso.

La relación que tiene nuestro proyecto con las competencias son: la gestión de proyecto, Programación de app móvil , arquitectura de software y seguridad en sistema .

El proyecto ATP cumple con mis interés actuales los cuales son desarrollar una solución informática el cual se complementa con encontrar la solución al arriendo de canchas , esta prepara para levantar requerimientos específicos del cliente para que la propuesta sea optima y eficaz, también esta asociada al uso de una BD la cual resguardara toda la información que obtenga en una nube para agilizar el manejo de información , se creara una app móvil para garantizar un sitio seguro el cual los clientes se sentirán a gusto con la experiencia y por ultimo per no mas importante tiene una gestión de proyecto tal como se debe realizar, con su respectiva documentación y cronograma bien detallado.

Para justificar que mi proyecto “ATP” llamado Sport maps es viable debido a que cumple con las competencias de egreso de la carrera por que abarca varias de las competencias entre ellas, programación, manejo de BD, gestión de proyecto, seguridad en sistemas y arquitectura. Soluciona una necesidad en el mundo real ya que vivimos ese problema en la vida real y encontramos que proponiendo este proyecto solucionamos esa falencia para así facilitar la necesidad y resolverla.

Tiene como objetivo agilizar el proceso de arriendo de canchas mediante una app móvil utilizando una interfaz con un maps integrado mostrando las canchas disponibles dentro de una zona determinada, vamos a trabajarlo con una metodología ágil para tener una mayor flexibilidad en caso de ajuste en los requisitos y su enfoque mediante su evolución, también para la mejora de calidad ofreciendo un enfoque en pruebas continuas y revisión constante que garantiza que se detecten problemas que puedan haber y resolverlos de manera inmediata.también ocuparemos.Como plan de trabajo una carta gantt en la cual lo distribuiremos en fases que nos permitan tener todo más organizado cada fase contará con un límite de tiempo cada fase nos permite elaborar un avance para el trabajo una semana nos enfocaremos en el desarrollo otras en el diseño, quedaria algo asi :

Fase 1: Investigación

Recolección de información y análisis de requisitos.

Fase 2: Desarrollo

Creación del producto o solución, implementación de funcionalidades.

Fase 3: Diseño

Diseño visual y ajuste de la interfaz, refinamiento estético.

Por último nuestra evidencia para verificar los objetivos de nuestro proyecto sera la entrega de sprint, carta gant , mockup y acta de proyecto , estos archivos daran cuenta de nuestro avance en el proyecto desde su inicio hasta el final